TECNOLOGIA	PRIMA	SECONDA	TERZA	QUARTA	QUINTA	BIENNO SEC. 1° GRADO	TERZA SEC. 1° GRADO
VEDERE E OSSERVARE	Distingue proprietà e parti di un oggetto Mette in relazione le parti di un oggetto con le funzioni che essi svolgono	Conosce i materiali più comuni e le loro caratteristiche Osserva e descrive oggetti e strumenti semplici e rileva le proprietà percettive	Classifica i materiali in base alle loro principali caratteristiche Conosce la storia di alcuni manufatti	Conosce il valore del recupero e riutilizzo di vari materiali per la realizzazione di oggetti con funzioni diverse	Conosce le parti di un oggetto ,lo sa ricostruire e rappresentare	Rileva le proprietà fondamentali dei principali materiali e il ciclo produttivo con cui sono ottenuti	Riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali
PREVEDERE IMMAGINARE	Segue istruzioni d'uso	Utilizza in modo appropriato oggetti, strumenti e materiali comuni	Conosce il riciclo e il riuso di materiali vari per la realizzazione di oggetti	Realizza oggetti elaborando semplici progetti Osserva oggetti del passato, rilevandone le trasformazioni subite nel tempo	Scegliere materiali adeguati per progettare e realizzare semplici oggetti Riconosce il rapporto tra i bisogni dell'uomo e la risposta tecnologica	Valuta le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche Legge e interpreta semplici disegni tecnici utilizzando gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di figure piane e solidi geometrici	E' in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi Leggere e interpretare disegni tecnici ricavandone informazioni qualitative e quantitative

TECNOLOGIA	PRIMA	SECONDA	TERZA	QUARTA	QUINTA	BIENNO SEC. 1° GRADO	TERZA SEC. 1° GRADO
INTERVENIRE TRASFORMARE	Effettua le prime esperienze con dispositivi tecnologici	Effettua semplici esperienze di coding	Utilizza strumenti adeguati per costruire semplici oggetti Utilizza semplici giochi e programmi didattici	Conosce e utilizza siti didattici Realizza semplici prodotti multimediali	Riconosce il rapporto tra i bisogni dell'uomo e la risposta tecnologica Usa software di videografica e videoscrittura per prodotti multimediali Sa ricercare notizie in enciclopedie multimediali ed internet	Rappresenta i dati dell'osservazione attraverso mappe, tabelle, diagrammi Utilizza semplici procedure per eseguire prove nei vari settori della tecnologia Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti anche di tipo digitale.	Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti anche di tipo digitale. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche e infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali e immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.